Telecomando Xtra.Remote Control (mk2)

1. INSTALLAZIONE TELECOMANDO

Il telecomando comprende i seguenti accessori:

- Unità telecomando
- Adattatore (1A @ 5V DC)
- Coppia di batterie ricaricabili (NiMH)
- Protezione in silicone

a. Installazione batterie

Il telecomando Xtra.Remote Control è dotato di 2 batterie NiMH ricaricabili, tipo AA. Posizionare le batterie in corrispondenza dei simboli + e – riportati nel vano batteria. Posizionare anche il anello in silicone. Richiudere il vano batteria con uno dei coperchio. Premere con forza avvitando **a mano** le viti. Il secondo coperchio può tenerlo come pezzo di ricambio

Importante

Utilizzare esclusivamente batterie ricaricabili tipo NiMH.
NON utilizzare batterie normali.
NON utilizzare batterie alcaline.
NON utilizzare batterie al litio.
NON utilizzare insieme batterie nuove e vecchie.
NON utilizzare insieme batterie di produttori differenti.

Le batterie contengono sostanze chimiche. Smaltire le batterie vecchie come rifiuto chimico e non lasciarle a portata dei bambini.

b. Collegamento adattatore

Collegare l'adattatore fornito alla porta USB sul lato superiore del telecomando Xtra.Remote Control e alla rete di corrente elettrica.
In questo modo il telecomando può essere utilizzato senza batterie. L'adattatore può essere utilizzato anche per caricare le batterie NiMH nel telecomando.

Il telecomando può essere collegato per la ricarica anche a un PC mediante mini cavo USB.

2. AVVIO TELECOMANDO

a. Accendere/spegnere il telecomando

Per accendere il telecomando, premere il tasto **ON/OFF** sulla tastiera per almeno 1 secondo. Per spegnere il telecomando, premere lo stesso tasto fino allo spegnimento del dispositivo.

b. Menu principale e navigazione

Il menu principale appare all'accensione del telecomando.

c. Elettrico/carburante

Nell'angolo superiore sinistro l'icona **carburante** o **elettrico** indica l'attuale modalità del telecomando.

1 telecomando può comandare sia go-kart a carburante che elettrici. Selezionare il tipo di go-kart desiderato.

Opzioni:

Go-kart a carburante (predefinito)

Go-kart elettrico

VEDERE MENU CONFIGURAZIONE PER ULTERIORI DETTAGLI

d. Selezione pista

Nella parte superiore centrale appaiono da 1 a 4 lettere, che corrispondono alle **piste** attivate sul telecomando. La pista **A** è preimpostata. È possibile modificare la pista, se la propria pista di go-kart è vicino a un'altra pista.

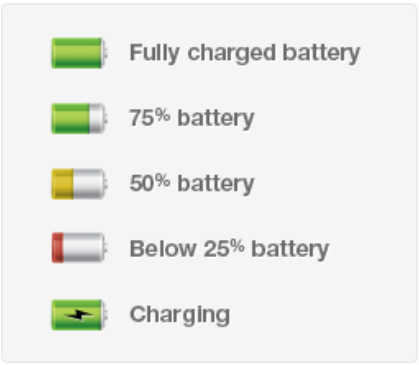
Le piste possono essere attivate o disattivate.
Questa funzionalità è utile se più piste sono situate nelle vicinanze.

Le piste sono identificate con le lettere **A**, **B**, **C** e **D**.

VEDERE MENU CONFIGURAZIONE PER ULTERIORI DETTAGLI

e. Icona batteria

Nell'angolo superiore destro appare l'icona batteria, indicante la carica batteria.



f. Impostazioni tasto velocità

I 4 tasti velocità sul telecomando consentono di impostare la velocità dei go-kart. I tasti sono:

SPD1, SPD2, SPD3, SPD4

Il tasto **SPD1** (velocità 1) è la velocità minima e il tasto **SPD4** (velocità 4) è la velocità massima.

Questi limiti di velocità sono preimpostati come segue:
SPD1 – giri/min. 2100
SPD2 – giri/min. 3000
SPD3 – giri/min. 4000
SPD4 – giri/min. senza limite

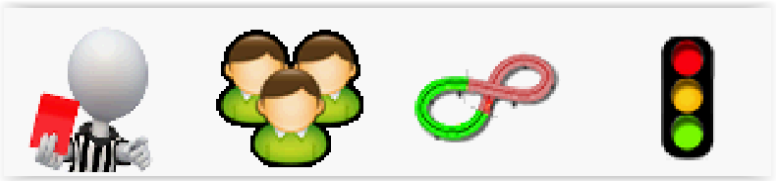
Le impostazioni regime giri possono essere modificate in base alle proprie necessità.

VEDERE MENU CONFIGURAZIONE PER ULTERIORI DETTAGLI

g. Barra tasti softkey

Le icone nella parte inferiore dello schermo possono essere modificate mediante la barra dei tasti softkey. Le icone visualizzate cambiano in base al menu attivo.

Nel menu principale appaiono le seguenti icone preimpostate:



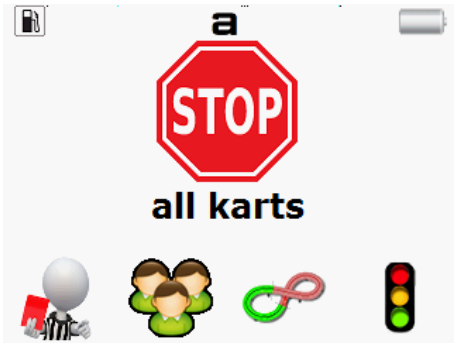
Penalità Gruppi Settori Luci

Per ritornare al menu principale da qualsiasi menu, premere il tasto **SHIFT** e quindi il tasto **0**.

3. FUNZIONAMENTO DEL TELECOMANDO

a. Fermare tutti i go-kart contemporaneamente

Per fermare tutti i go-kart contemporaneamente, premere il tasto **SHIFT** e quindi il tasto **STOP**.



È possibile impostare il telecomando per eseguire la stessa funzione premendo soltanto il tasto **STOP**.

È possibile fermare tutti i go-kart (con o senza il tasto **SHIFT**) da qualsiasi menu.

VEDERE MENU CONFIGURAZIONE PER ULTERIORI DETTAGLI

b. Regolare la velocità di tutti i go-kart

Premere uno dei tasti SPD senza un numero precedente.
Per eleminare il limite di velocità utilizzare il tasto SPD4.

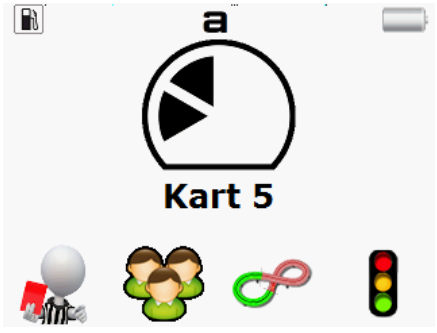
c. Regolare la velocità di un singolo go-kart

È possibile regolare la velocità dei singoli go-kart in 2 modi:

1. inserendo il numero di serie del transponder Xtra.Shutdown installato sul relativo go-kart e quindi premendo uno dei tasti SPD;
2. inserendo il numero del kart e quindi premendo uno dei tasti SPD.

I numeri di serie sono compresi tra 65536 e 1048575.
I numeri dei go-kart sono compresi tra 1 e 245.

Per fermare più numeri di go-kart successivi, premere il primo numero, quindi ENTER, l'ultimo numero della sequenza e il tasto SPD desiderato.



VEDERE MENU CONFIGURAZIONE PER ULTERIORI DETTAGLI

d. Regolare la velocità di un gruppo di go-kart

Prima di utilizzare questa funzione, l'utente deve assegnare (una sola volta) il numero gruppo o i numeri gruppo al transponder Xtra.Shutdown.

VEDERE MENU CONFIGURAZIONE PER ULTERIORI DETTAGLI

La velocità di un gruppo di go-kart può essere regolata inserendo il menu gruppo e premendo il numero gruppo e il tasto SPD desiderato.
I numeri gruppo sono compresi tra 1 e 5.

e. Regolare la velocità in settori multipli

Per utilizzare questa funzione, il go-kart deve essere dotato di un sensore Xtra.Sector connesso in rete al transponder Xtra.Shutdown. La pista deve essere suddivisa in settori mediante localizzatore Xtra.Sector.

Per regolare la velocità di tutti i go-kart in un settore specifico, selezionare il menu settore, premere il numero del settore e quindi il tasto SPD.

Per regolare la velocità in più settori successivi, selezionare il menu settore, premere il primo numero settore e quindi il tasto ENTER. Premere quindi l'ultimo numero settore e il tasto SPD.

f. Penalità

Le penalità (una limitazione di velocità per un breve tempo) possono essere assegnate a un singolo go-kart, a un gruppo di go-kart o a tutti i go-kart. Selezionare il menu penalità premendo il tasto sottostante l'icona penalità visualizzata sulla destra.

Per assegnare una penalità a tutti i go-kart, premere il tasto SPD da questo menu senza numero precedente.

Per assegnare una penalità a un singolo go-kart o un gruppo di go-kart, selezionare

l'icona penalità,

quindi l'icona go-kart

o l'icona gruppo

e premere il go-kart o il numero gruppo seguito dal tasto SPD.

Per modificare il tempo penalità, premere il tasto sottostante l'icona orologio nel menu penalità.

Scorrere su o giù premendo il tasto sottostante queste icone.

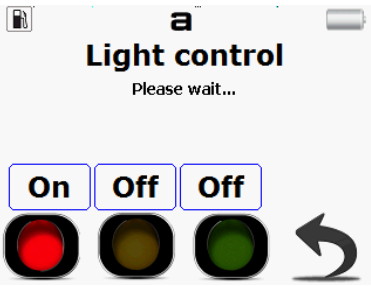
Premere quindi il tasto sottostante il simbolo per confermare la scelta. Questo tempo penalità sarà salvato fino a nuova impostazione.

g. Funzionamento luci (gara)

Per impostazione predefinita, il telecomando utilizza le luci (gara) rossa, gialla e verde.

Per utilizzare le luci (gara), selezionare il menu luci premendo il tasto sottostante l'icona luci visualizzata sulla destra.

Le luci possono essere attivate e disattivate premendo il tasto sottostante il colore corrispondente.



4 funzioni addizionali consentono di attivare e disattivare velocemente più luci:
7 attiva il ROSSO e DISATTIVA il giallo e il verde;
8 attiva il GIALLO e DISATTIVA il rosso e il verde;
9 attiva il VERDE e DISATTIVA il giallo e il rosso;
0 DISATTIVA tutte le luci.

4. CONFIGURAZIONE TELECOMANDO

a. Menu configurazione

Con il tasto di **DESTRA** è possibile andare al menu configurazione. Questo menu è protetto da un codice PIN. Il codice preimpostato è 0000.
Il codice PIN può essere modificato o disabilitato. Per ulteriori informazioni vedere il paragrafo b, xi.

Il menu configurazione include tutti i componenti del sistema che possono essere configurati mediante il telecomando.

Il menu configurazione consente l'accesso ai seguenti sotto-menu.

Menu transponder	Menu preferenze	Funzioni avanzate

Per uscire da qualsiasi menu in qualsiasi momento, premere i tasti SHIFT e 0.

b. Menu preferenze

Il telecomando può essere configurato secondo le proprie necessità e preferenze.

Per modificare le preferenze del telecomando, premere il tasto sottostante l'icona visualizzata a destra.

Navigare attraverso le preferenze mediante i pulsanti sottostanti "Su" e "Giù".

In alternativa utilizzare i tasti **SINISTRA** o **DESTRA** (vicini al tasto STOP).

i. Stop o Shift Stop

Per fermare tutti i go-kart, premere il tasto STOP con o senza il tasto SHIFT.
Evitare di premere STOP accidentalmente su una pista con go-kart a carburante, altrimenti si fermano tutti i motori.

Opzioni:

- Stop con Shift (predefinito)
- Stop senza Shift

ii. Tempo penalità

Il tempo di rallentamento di un go-kart, cui è stata assegnata una penalità, può essere configurato mediante questo menu. Il menu è accessibile anche dal menu penalità.

Opzioni:

- 3 secondi
- 5 secondi
- 10 secondi (predefinito)
- 20 secondi
- 30 secondi

iii. Luminosità display

La luminosità dello schermo LCD può essere configurata da questo menu. L'alta luminosità causa un consumo accelerato delle batterie.

Opzioni:

- Max.
- Alta (predefinito)
- Media
- Bassa

iv. Risparmio energia

Dopo un certo tempo di inattività il display diminuisce la luminosità. Il tempo di inattività può essere configurato qui.
Questa funzione consente di aumentare la durata delle batterie.

Opzioni:

- Sempre attivo (funzione disabilitata)
- 10 secondi
- 30 secondi (predefinito)
- 60 secondi
- 90 secondi

v. Tempo di interruzione alimentazione

Il telecomando può disattivarsi per ridurre il consumo batterie.

Opzioni:

- Sempre attivo (funzione disabilitata)
- 2 minuti
- 5 minuti
- 10 minuti (predefinito)
- 30 minuti
- 60 minuti

vi. Lingua

Il telecomando supporta molte lingue.

Opzioni:

- English (predefinito)
- Nederlands
- Français
- Deutsch
- Italiano
- Español

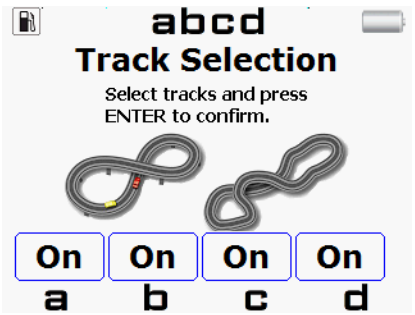
vii. Elettrico/carburante

1 telecomando può comandare sia go-kart a carburante che elettrici. Selezionare il tipo di go-kart desiderato.

Opzioni:

- Go-kart a carburante (predefinito)
- Go-kart elettrico

viii. Selezione pista



Le piste possono essere attivate premendo il tasto sottostante la pista corrispondente. Il telecomando può essere utilizzato su più circuiti contemporaneamente. Dopo avere modificato le piste attive, premere ENTER per confermare. Per annullare le modifiche, premere i tasti SINISTRA o DESTRA.

Questa funzionalità è utile se più piste sono situate nelle vicinanze.

Le piste sono identificate con le lettere **A**, **B**, **C** e **D**.
Le piste attive appaiono sulla schermata di avvio.

ix. Impostazioni velocità/regime giri per go-kart a carburante

I valori di regime giri dei go-kart a carburante possono essere modificati in base alle necessità dei go-kart o al tracciato della pista.

Questi limiti di velocità sono preimpostati come segue:
SPD1 – giri/min. 2100
SPD2 – giri/min. 3000
SPD3 – giri/min. 4000
SPD4 – giri/min. senza limite

Le prime tre velocità possono essere modificate con qualsiasi valore di regime giri fino a max. 8.000 giri/min.

x. Mostra comandi da altri

È possibile visualizzare i comandi inviati da altri Xtra.Remote Control, Xtra.Mini Remote o Xtra.Range Extender.

Opzioni:
- Mostra altri
- Nascondi altri (predefinito)

xi. Proteggi funzioni avanzate

È possibile proteggere il menu configurazione mediante la richiesta di inserimento di un codice PIN prima dell'accesso. Il codice preimpostato è **0000**.
Il codice PIN può essere modificato o disabilitato.

Selezionare una delle opzioni disponibili:
- Disabilita protezione
- Modifica codice PIN

Con protezione abilitata, solo il personale in possesso del codice PIN può modificare le impostazioni e le preferenze.

xii. Usa penalità

Se le penalità non sono necessarie, disabilitare questa funzione dal menu principale.

Opzioni:

Disabilita penalità (l'icona penalità non appare sulla schermata di avvio)
Abilita penalità (predefinito)

xiii. Usa gruppi

Se i gruppi non sono necessari, disabilitare questa funzione dal menu principale.

Opzioni:

Disabilita gruppi (l'icona gruppo non appare sulla schermata di avvio)
Abilita gruppi (predefinito)

xiv. Usa settori

Se i settori non sono necessari, disabilitare questa funzione dal menu principale.

Opzioni:

Disabilita settori (l'icona settore non appare sulla schermata di avvio)
Abilita settori (predefinito)

xv. Usa luci

Se non è installato un quadro di comando luci, disabilitare questa funzione dal menu principale.

Opzioni:

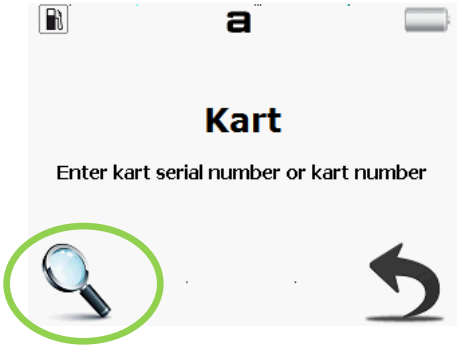
Disabilita luci (l'icona luci non appare sulla schermata di avvio)
Abilita luci (predefinito)

5. CONFIGURAZIONE TRANSPONDER

a. Collegamento di un go-kart

Per collegare un go-kart, selezionare il menu configurazione e premere il tasto sottostante il simbolo sulla destra (menu transponder).

Appare la seguente schermata.

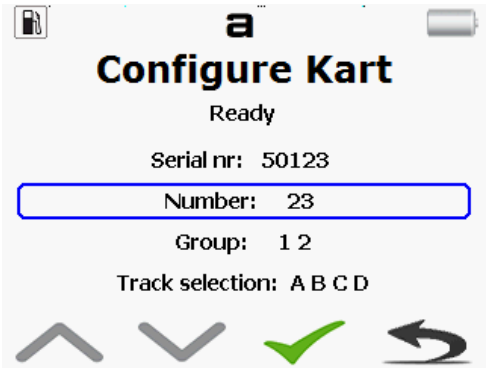


Per collegare un go-kart procedere come segue.

Inserire il numero di serie o il numero breve del transponder e premere il tasto cerca.

NOTA: il transponder da configurare deve essere installato su un go-kart attivo.

Oppure spegnere tutti i go-kart sulla pista, eccetto quello da configurare. Premere quindi il tasto cerca senza un numero.
Il telecomando si collega a un go-kart attivo.
Per utilizzare questa funzione deve essere attivo 1 solo go-kart.



A collegamento avvenuto, appare la seguente schermata.

Utilizzare i tasti su e giù per navigare nel menu.

i. Numero di serie

Il numero di serie è riportato sull'etichetta del transponder. Il numero di serie non può essere modificato.

ii. Numero (numero go-kart)

Il numero (go-kart) può essere modificato in un qualsiasi numero compreso tra 1 e 245. Si consiglia di assegnare a ciascun go-kart un numero univoco.

Per modificare il numero (go-kart), inserire il nuovo numero e premere ✓ per confermare.

iii. Gruppo

Ogni transponder può essere assegnato a un numero di gruppi compreso tra 0 e 5.
Per il cambio gruppo del transponder, selezionare la riga del gruppo interessato e premere il numero corrispondente per l'attivazione. Premere 0 per eliminare tutti i gruppi.

Per il cambio numero di gruppo, inserire il nuovo numero e premere ✓ per confermare.

iv. Selezione pista

Ogni transponder deve essere assegnato ad almeno una pista. Per modificare le piste di un transponder, selezionare la riga della pista interessata e premere:

1 per la pista A
2 per la pista B
3 per la pista C
4 per la pista D

Senza piste selezionate, la pista A si attiva automaticamente.

v. Leggi timer

Il transponder include un timer attivo. Per leggere il timer, selezionare la riga "Leggi timer" e premere ✓ .

vi. Azzera timer

Per azzerare il timer, selezionare la riga "Azzera timer" e premere ✓ .

vii. Leggi tensione e regime giri

La tensione alimentazione e il regime giri di un transponder possono essere controllati. Esiste una differenza tra go-kart a carburante ed elettrici. Il telecomando rileva automaticamente il tipo di transponder cui si collega.

Il transponder a carburante rileva il regime giri medio, il regime giri effettivo e la tensione alimentazione.

Il transponder elettrico rileva la tensione effettiva della batteria. Le rilevazioni comprendono i valori minimi e massimi.

viii. Versione software

Questa riga mostra la versione software del transponder.

ix. Tabella interruttori (solo EV)

Il transponder EV include una tabella che configura le impostazioni dei relè. Ogni velocità può avere le proprie impostazioni relè.

Questo menu comprende le seguenti opzioni.
Richiama tabella interruttori da telecomando
Memorizza tabella interruttori su telecomando
Ricezione da transponder
Invio a transponder
Accensione impostazioni relè
Ferma go-kart impostazioni relè
Velocità 1 impostazioni relè
Velocità 2 impostazioni relè
Velocità 3 impostazioni relè
Velocità 4 impostazioni relè

Garanzia

1. *De Haardt bv garantisce, per 12 mesi dopo la consegna della merce venduta o fornita per l'uso, che la merce ha le caratteristiche e le funzioni descritte nei manuali e nella documentazione.*

2. *La responsabilità inclusa nella presente garanzia è limitata, a scelta di De Haardt bv, alla riparazione dei difetti del materiale e di produzione senza costi aggiuntivi presso l'officina di De Haardt bv, alla fornitura di componenti nuovi senza costi aggiuntivi e al ritiro e all'acquisizione in proprietà della merce non funzionante o all'applicazione di una riduzione di prezzo sulla merce fornita per l'uso mediante accordo con l'altra parte. In nessuna circostanza De Haardt bv può essere obbligata a recarsi sul luogo in cui si trova la merce consegnata per riscontrare i difetti dichiarati dall'altra parte. De Haardt bv non può essere obbligata a eseguire riparazioni in sede diversa dalla propria officina.*

3. *La garanzia di cui al paragrafo 3 non copre qualsiasi costo di smontaggio, di manodopera, di trasporto e di chiamata, inteso nel significato più ampio. Questi costi saranno addebitati in qualsiasi caso.*

4. *La garanzia non si applica:*
   se le modifiche apportate alla merce fornita per l'uso da De Haardt bv non sono state eseguite da De Haardt bv o personale espressamente autorizzato da De Haardt bv, salvo previa autorizzazione scritta di De Haardt bv;
   se i difetti della merce fornita per l'uso da De Haardt bv sono conseguenza di:
   negligenza dell'altra parte o di altri utenti nella manutenzione della merce fornita per l'uso;
   uso improprio o non conforme alle istruzioni di installazione della merce fornite da De Haardt bv;
   uso incompetente e/o abuso dell'altra parte o di altri utenti della merce fornita per l'uso;
   usura e rottura;
   riparazioni o sostituzioni effettuate da personale diverso da quello espressamente autorizzato da De Haardt bv, salvo previa autorizzazione scritta di De Haardt bv.

5. *Gli interventi non coperti dalla presente garanzia sono addebitati all'altra parte in base alle relative tariffe attuali di De Haardt bv.*

6. *Nonostante le disposizioni dei paragrafi precedenti, la garanzia fornita da De Haardt bv non può eccedere qualsiasi garanzia fornita a De Haardt bv dal relativo produttore o fornitore di hardware e/o software e adempiuta riguardo a De Haardt bv. Su richiesta dell'altra parte, De Haardt bv deve rendere noto il contenuto dei contratti intercorrenti tra De Haardt e i suoi fornitori.*